

한국교육방송공사

수신자 전국 중·고등학교장

(경유)

제 목 「2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!」 참가신청 안내

1. 귀교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 한국교육방송공사는 전국민의 SW교육을 통한 컴퓨팅 사고력 증진을 위한 무료 온라인 교육 플랫폼 '이숲'을 운영중에 있습니다.
3. 관련하여 한국교육방송공사(EBS)와 한국비버챌린지(Bebras Korea)가 후원하고 한국정보교사연합회(KAIT: Korea Association of Informatics Teachers)에서 주관하여 이숲(EBS)의 코딩 프로젝트 기능을 활용하여 비버챌린지 문제를 프로그래밍을 통해 해결함으로써 협력적 프로젝트를 수행하는 「2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!」을 아래와 같이 개최합니다.
4. 정보교사의 프로젝트수업 지도능력 향상과 학생들의 정보문화소양, 컴퓨팅 사고력, 협력적 문제해결력 신장을 목적으로 기획된 본 행사에 정보 선생님들의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

가. 명칭: 2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!

나. 주최/주관: 한국정보교사연합회(KAIT)

다. 후원: 한국교육방송공사(EBS), 한국비버챌린지(Bebras Korea)

라. 대상: 전국 중·고등학교 40팀(학교당 1팀: 정보교사 1명 + 학생 4명)

마. 내용: 비버챌린지 문제를 선택하여 프로그래밍으로 확장하고 해결하는 프로젝트를 계획하고, 이숲의 코딩 프로젝트에서 프로젝트를 수행

바. 참가신청: 2020.8.24.(월)~8.28.(금)

※선정팀 공지: 8.31(월), 선착순 마감 주의 <https://bit.ly/323HsFc>,

세부내용은 붙임1 참고

※문의: 컴퓨터과학사랑 카페

사. 프로젝트 기간: 2020.9.7.(월)~10.30.(금)

※기간 내 언택트(온라인)로 자유롭게 계획 및 운영

아. 혜택: 본 챌린지는 대회가 아니며 별도 시상 없음

1) 참가팀: 교사 연수(9.2(수) 16시, 온라인, 본 챌린지 관련 이숲 및 비버챌린지 핵심)

비버챌린지 기출문항 사이트 ID 및 프로젝트 예시 교재(비버챌린지Ⅱ) 증정

2) 완주팀: 팀 인증서 발송, 학교명 이숲 및 컴퓨터과학사랑에 게시(팝업 예정)

모바일 쿠폰(5만원 상당) 증정

※참가팀 수에 따라 변동될 수 있음

붙임 1. 참가방법 안내 1부

2. 홍보 포스터 1부. 끝.

